



PROGRAMY DO
DOKUMENTACJI, ANALIZY
I REKONSTRUKCJI ZDARZEN
KRYMINALNYCH

 crimePlan  crimeSim

cybid.com.pl



Czym Się Zajmujemy

DZIAŁANOŚĆ

Firma CYBID powstała w 1997. Zajmujemy się projektowaniem i tworzeniem specjalistycznego, inżynierskiego oprogramowania oraz systemów wspomagających dokumentację i analizę zdarzeń o charakterze losowym (tj.: drogowych, kryminalnych i pożarowych)

Kompletne systemy.

Usługi dokumentacji.

DOŚWIADCZENIE

Narzędzia używane i akceptowane w postępowaniach sądowych. Sprawdzone, wdrożone rozwiązania. Sukcesywnie rozwijane



MISJA

Dostarczać nowoczesnych i innowacyjnych narzędzi, które dostarczą danych, pozwolą analizować i odtworzyć jak najwierniej przebieg zdarzenia oraz wyjaśnić jego przyczyny.

Kryminalistyka



Wypadki drogowe



ROZWIĄZANIA

Wypadki drogowe

v-sim

plan

titan

slibar+

tachoreader

Kryminalistyka

crimePlan

crimeSim

graphlog

Fotogrametria

photorect

Systemy pomiarowe

eSurv

Skanery

eSurv GPS

Chmury punktów

dust

Auto ID

card

label

Usługi

pomiary 3D

analizy

symulacje

badania

eksperymenty procesowe

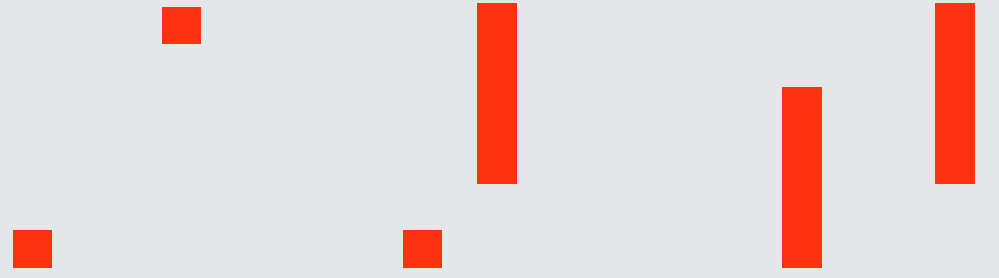
szkolenia

Szkice, plany sytuacyjne oraz wizualizacje 3D miejsc zdarzeń o charakterze kryminalnym



Szkice, plany sytuacyjne oraz wizualizacje 3D miejsc zdarzeń o charakterze kryminalnym
Analizy i rekonstrukcje ich przebiegu





CRIMEPLAN

Informacje

CRIMEPLAN

Szkic/plan i wizualizacja 3D miejsca zdarzenia

- dokumentacja różnego typu miejsc zdarzeń w dowolnym otoczeniu w oparciu o POMIARY wykonane różnymi technikami,
- intuicyjna EDYCJA zaprojektowanej sceny – możliwość wprowadzania szybkich poprawek i ich wizualizacja bezpośrednio na sali sądowej
- ANALIZA sceny z różnych punktów widzenia tj. ofiary, świadka, podejrzanego,
- atrakcyjny, czytelny i zrozumiały MATERIAŁ DO PREZENTACJI (przy jednoczesnym zachowaniu cech dokumentacji procesowej)

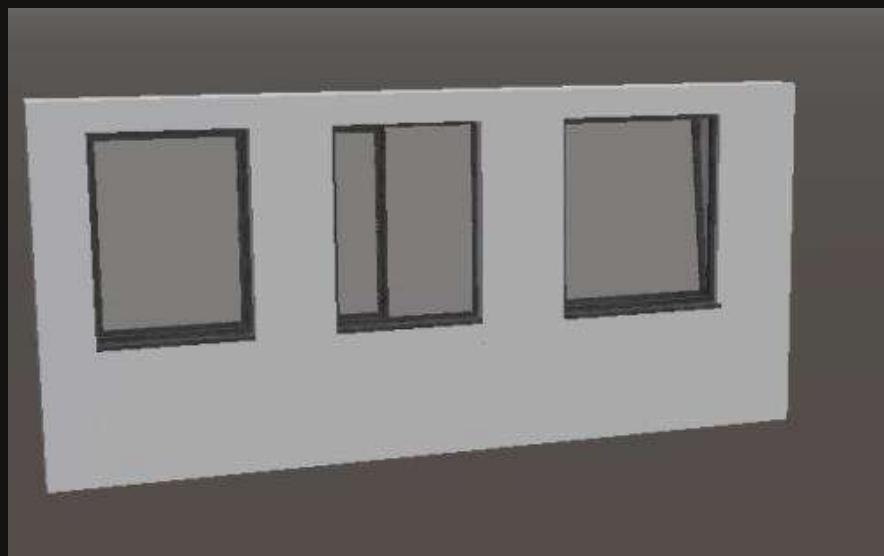
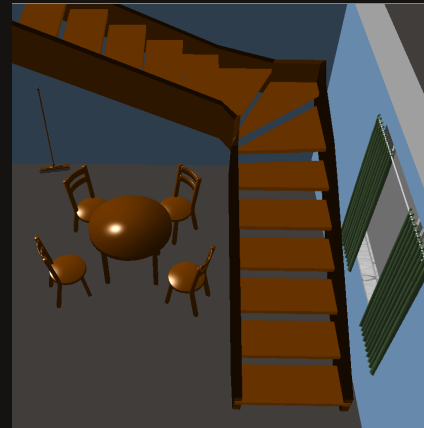
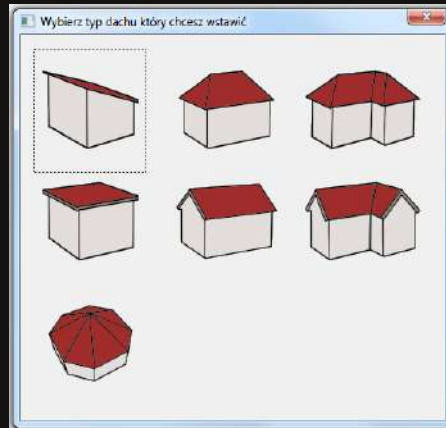
CYFROWA dokumentacja = przepływ DANYCH pomiędzy kolejnymi etapami/uczestnikami postępowania.



POMIESZCZENIA I BUDYNKI

Moduł rysowania:

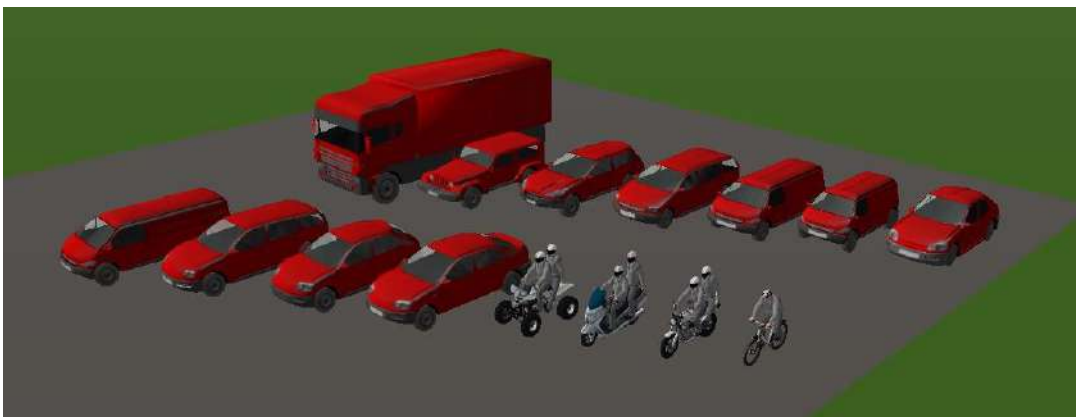
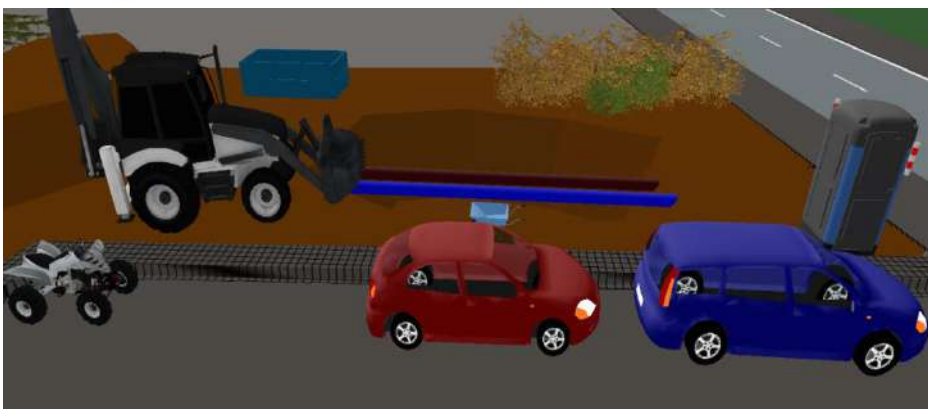
- ŚCIAN
- OKIEN
- DRZWI
- OTWORU W ŚCIANIE
- DACHÓW
- SCHODÓW
- STROPU



SYLWETKI 2D/3D

- WYPOSAŻENIE POMIESZCZEŃ
- SPRZĘT LABORATORYJNY
- BUDYNKI
- OBIEKTY AGD I RTV
- BROŃ
- NARZĘDZIA
- ŚLADY
- OBIEKTY INSTALACJI ELEKTRYCZNEJ ORAZ GRZEWCZEJ
- ELEMENTY SPRZĘTU POŻARNICZEGO
- UNIWERSALNE POSTACIE LUDZI
- ZWIERZETA
- PRZEDMIOTY OSOBISTE
- UBRANIA JAKO SAMODZIELNE ELEMENTY

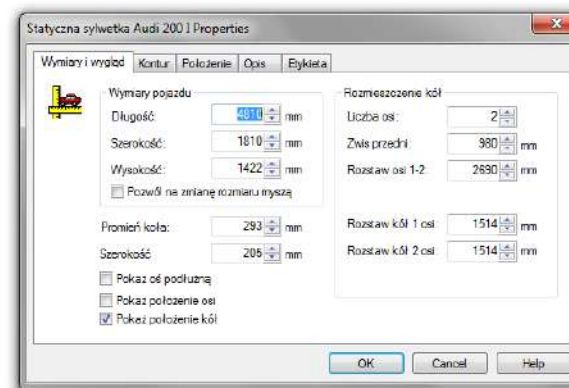
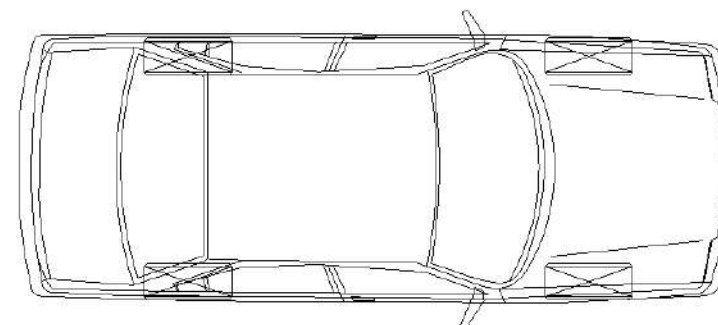




SYLWETKI 2D/3D

Pojazdy

- biblioteka sylwetek 2D i 3D pojazdów jedno i wielośladowych,
- integracja z bazą danych sylwetek.

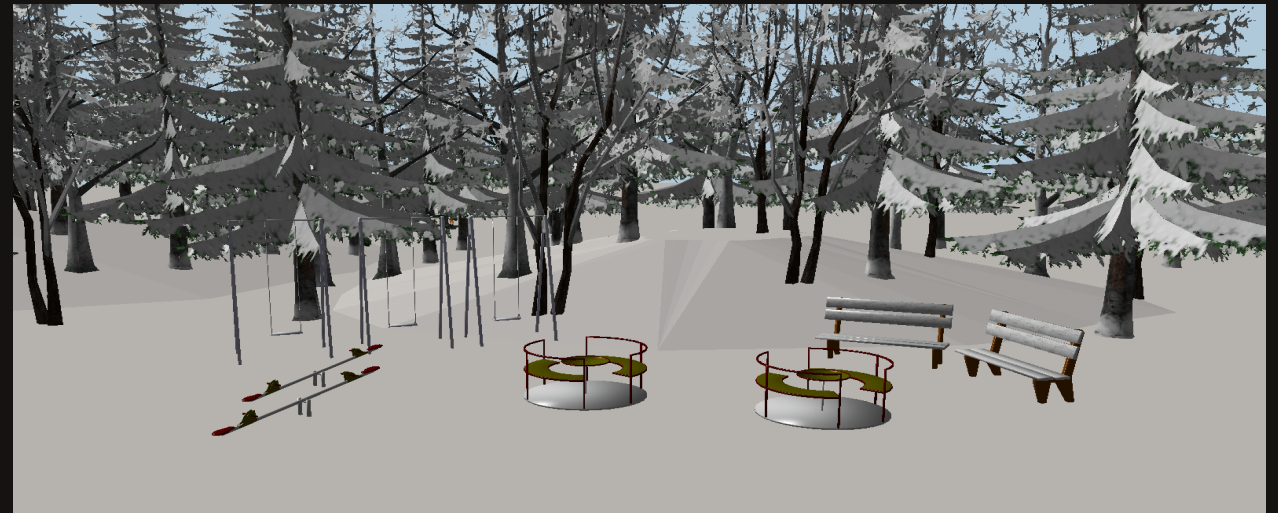


WIZUALIZACJA

Parametry środowiska

Definiowanie globalnych parametrów dla środowiska projektu:

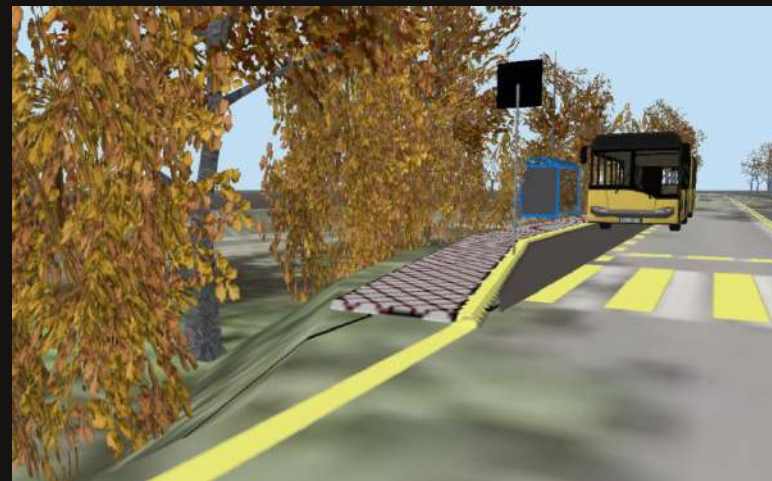
- pora doby - dzień/noc,
- warunki atmosferyczne i wizualizacja ograniczenia widzialności (opady atmosferyczne, mgła),
- wiatr boczny,
- poziom wód gruntowych,
- zakres widzialności,
- kolor wyświetlanego tła w widoku 3D,
- nachylenie,
- stan nawierzchni,
- rodzaj nawierzchni.



TEREN

Moduł rysowania:

- DRÓG
- TORÓW KOLEJOWYCH
- OZNAKOWANIA POZIOMEGO
- OZNAKOWANIA PIONOWEGO
- SŁUPKÓW
- LATARNI
- SYGNALIZATORÓW
- OBSZARU NACHYLONEGO

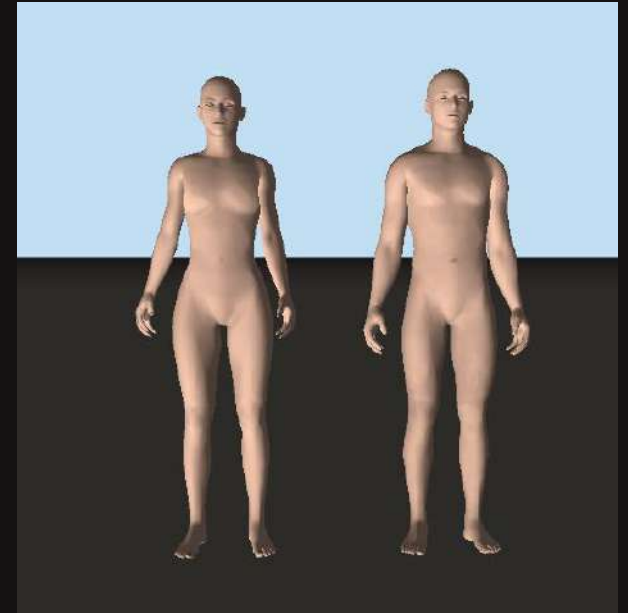


SYLWETKA CZŁOWIEKA

Cechy

Sylwetki KOBIEТЫ i MĘŻCZYZNY. Definiowanie dla postaci:

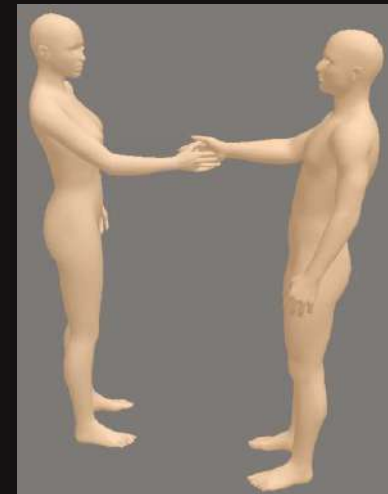
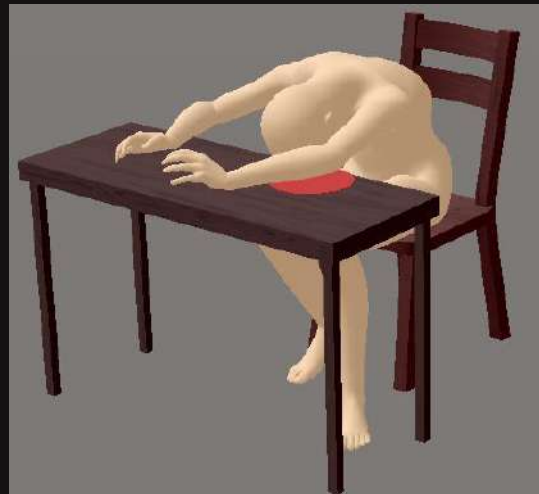
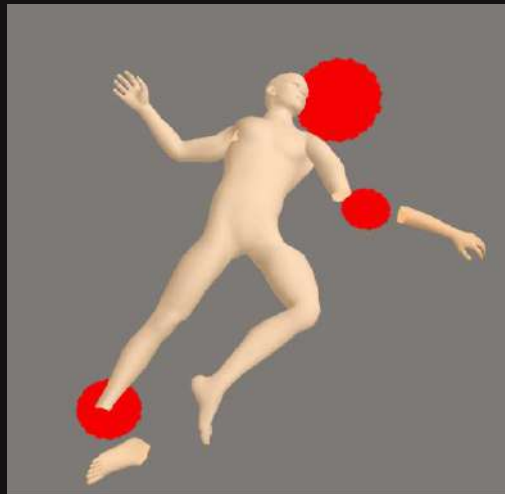
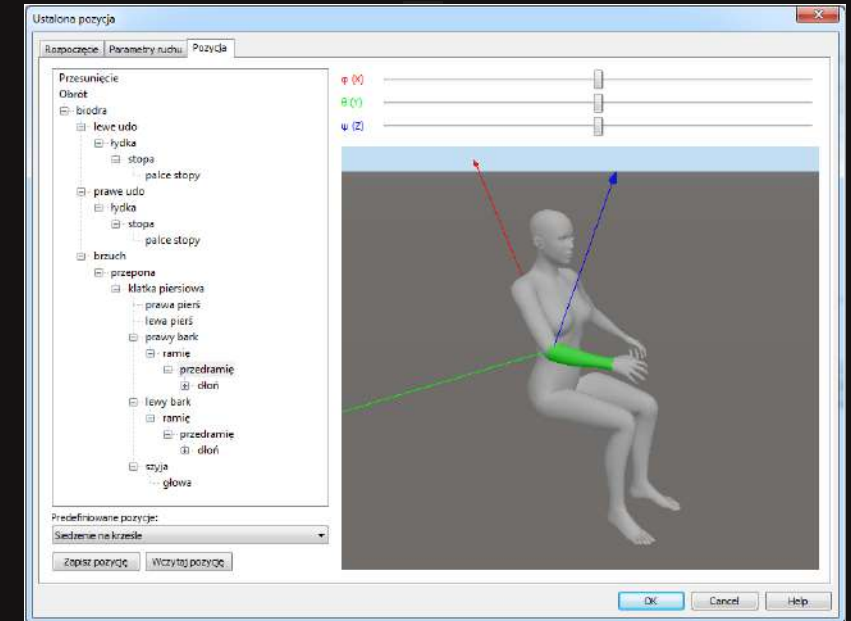
- wzrostu,
- koloru skóry,
- indywidualnych cech postaci (np.: zarost, fryzura),
- garderoby.



SYLWETKA CZŁOWIEKA

Elementy ciała

- podział ciała na **55 SEGMENTÓW** zgodnie z anatomiczną ruchliwością ciała człowieka z dokładnością do poszczególnych paliczków palców,
- możliwość wizualizacji **CIAŁA ROZCZŁONKOWANEGO** wraz z edycją ustalania pozycji i orientacji poszczególnych członków ciała względem osi xyz,
- funkcja graficznego **POZYCJONOWANIA** poszczególnych części ciała.

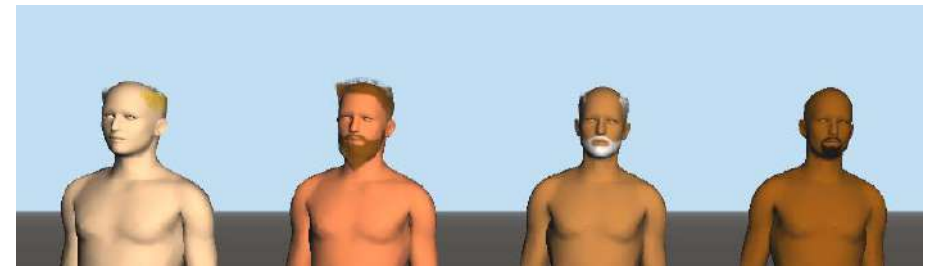
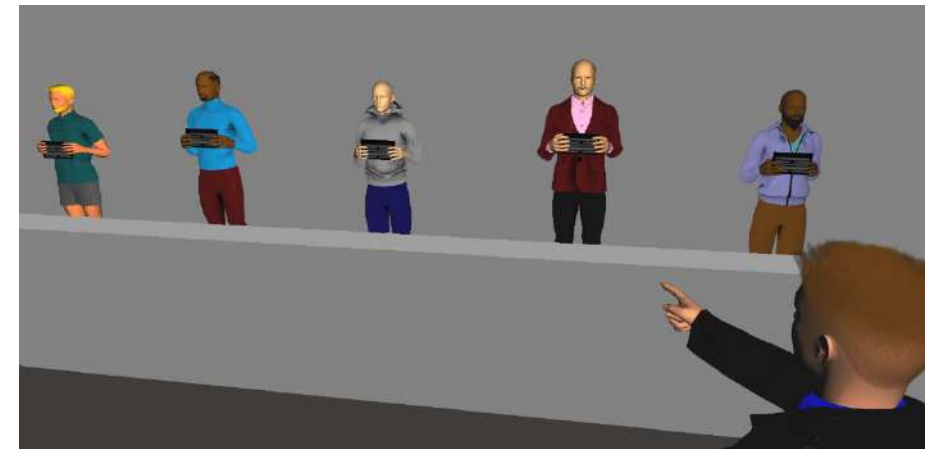


SYLWETKA CZŁOWIEKA

Cechy indywidualne

Możliwość projektowania:

- sylwetek dzieci,
- rodzaju fryzury wraz z kolorem (włosy długie, krótkie, z łysiną, kucyk, warkocz),
- rodzaju zarostu wraz z kolorem (broda długa, krótka, wąsy, zarost wokół ust).

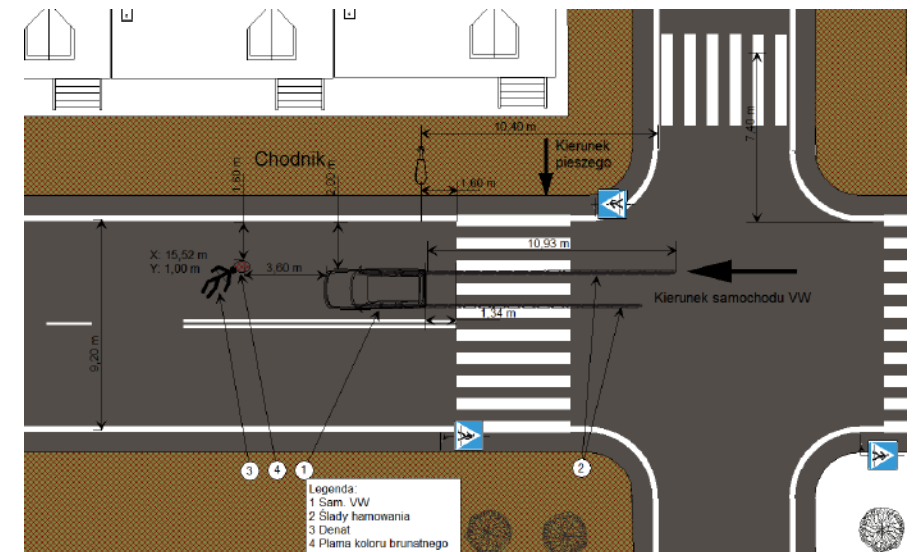
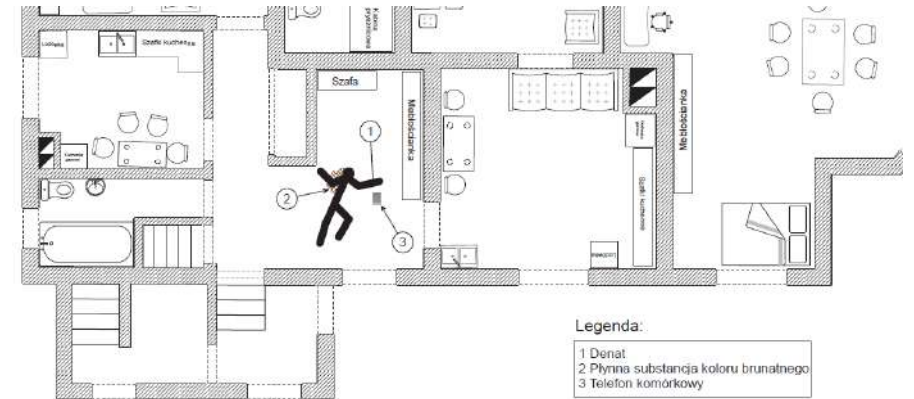


OPIS DOKUMENTACJI

ODNOŚNIKI I LEGENDA:

- włączanie/wyłączanie wyświetlania legendy,
- zarządzanie wielkością obszaru legendy (uchwyty kontrolne),
- możliwość zaznaczania odnośników poprzez przeciągnięcie myszą (zaznaczanie oknem),
- kopiowanie dowolnego zakresu odnośników w ramach tego samego lub pomiędzy różnymi projektami,
- zablokowanie możliwości usunięcia legendy,
- różne style wyświetlania,
- dodawanie tytułu odnośnika.

ZNACZNIK POZYCJI do oznaczania na rysunku położenia i współrzędnych wybranego punktu - wybieranie kształtu i sposobu wyświetlenia wartości współrzędnych X, Y.



OGŁĘDZINY

Możliwość wprowadzania informacji dotyczących
LOKALIZACJI MIEJSCA ZDARZENIA.

Uzupełnianie danych istotnych, z punktu widzenia oględzin:

- SWD,
- identyfikator jednostki Policji,
- identyfikator funkcjonariusza,
- data i czas rozpoczęcia oględzin,
- lokalizacja miejsca,
- uwagi do oględzin.

Globalne parametry środowiska

Wiatr	Woda	Oględziny	
Lokalizacja	Nachylenie	Nawierzchnia	Atmosfera i oświetlenie
Data zdarzenia:	<input type="checkbox"/>		
Strefa czasowa:	(GMT+01:00) European Central Time		
Szerokość geograficzna LAT:	° Np: 52°13'54.4"N 52.231780		
Długość geograficzna LON:	° Np: 21°01'15.1"E 21.020852		
Azymut:	°		

Globalne parametry środowiska

Lokalizacja	Nachylenie	Nawierzchnia	Atmosfera i oświetlenie
Wiatr	Woda	Oględziny	
SWD (ID):	<input type="text"/>		
Identyfikator jednostki Policji:	<input type="text"/>		
Identyfikator funkcjonariusza:	<input type="text"/>		
Data i czas rozpoczęcia oględzin:	14. 12. 2021	13:45:30	
Lokalizacja miejsca oględzin:	<input type="text"/>		
Uwagi do oględzin:	<input type="text"/>		

OK Anuluj

SLAD

ŚLAD:

- wprowadzenie do projektu pierwotnej lokalizacji śladu lub przedmiotu,
- możliwość zdefiniowania:
 - rodzaju numeracji,
 - pierwotnej lokalizacji,
 - daty zabezpieczenia,
 - rodzaju śladu,
 - sposobu ujawnienia,
 - sposobu zabezpieczenia.
- opcja wydruku metryczki śladu (program LABEL).

Właściwości: Śladu

Dane zabezpieczonego śladu

Wybór numeracji: 1a 1

Data zabezpieczenia: 29.11.2021 13:31:52

Pierwotna lokalizacja: X: -11,240 m; Y: 8,980 m; Z: 0,000 m

Rodzaj śladu: Biologiczny

Ujawnienie: []

Zabezpieczenie: []

Opakowanie: []

Lokalizacja: []

Stan śladu: []

Opis: []

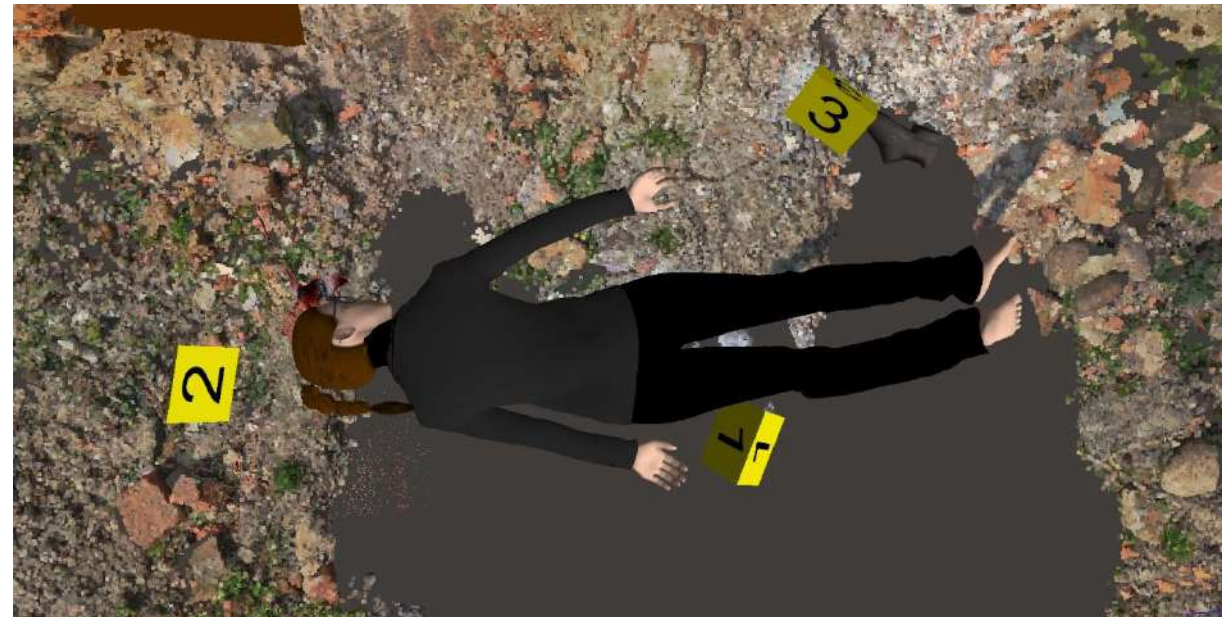
Wydrukuj metryczkę

OK Anuluj



Przedmiot nr 7a
SWD (ID): 12345/67
Jednostka: KWP w Krakowie
Technik: 786354
Miejsce: Lokal firmy, adres:
ul. Kuźnicy Kołtająowskiej 15c/L2
31-234 Kraków
Przedmiot: Nóż składany
Data/czas: 2019-05-08 12:43
Polożenie: X: 2,34m, Y: 17,23m, Z: 0,30m
ujawniony w rogu pokoju, pod szafą
Tag RFID: E20041F5084FD44A51B8A0A3

Opis: Ujawniony w stanie złamany,
silnie skorodowany ze śladami substancji koloru brązowego



DODATKOWE FUNKCJE

Automatyczne generowanie RZUTU KRZYŻOWEGO.

Manualne dopasowanie zakresu, edycja położenia, rozmiaru, konturu.

Narzędzie do SKALOWANIA narysowanych lub zaimportowanych obiektów graficznych. Dopasowanie skali poprzez wprowadzenie jednego, znanego w rzeczywistości wymiaru.

Rozbudowane opcje WYDRUKU. Definiowanie:

- zakresu wydruku (Aktualnie widoczne, Wszystkie obiekty),
- skali,
- ilości stron, na których ma się zmieścić projekt.

Kopiowanie aktualnego widoku projektu w postaci bitmapy do schowka za pomocą narzędzia ZRZUT EKRANU.

SZKIC SZCZEGÓŁOWY - RZUT KRZYŻOWY

Miejsce pożaru: Kraków, ul. Krzywa

Skala: 1:50



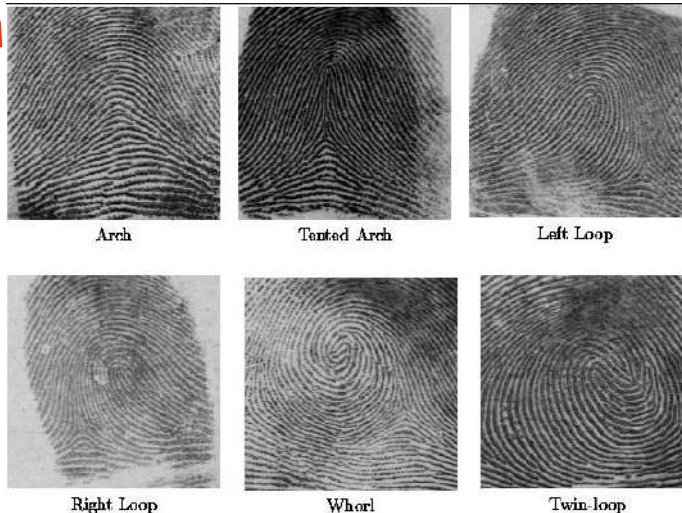
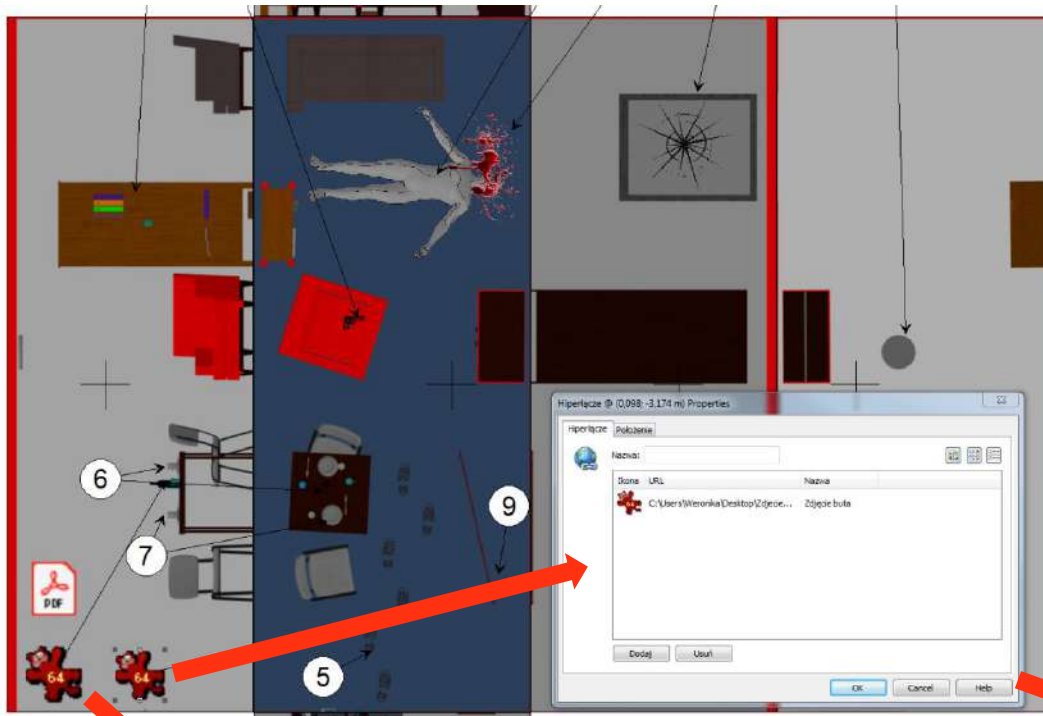
Szkic wykonany w oparciu o punktu dostarczone z pomiaru systemem eSURV, uzupełniony o kartometryczne ortofotobrazy przetworzone programem Photorec.

DANE ZEWNĘTRZNE

Hiperlinki

Umieszczanie w projekcie aktywnych linków przekierowujących do zewnętrznych materiałów związanych z miejscem zdarzenia.

- różne formy **DANYCH** : skany dokumentów, zdjęcia śladów, raporty, protokoły, metryczki śladów, zeznania, notatki itp.,
- gromadzenie materiałów w **JEDNYM MIEJSCU**,

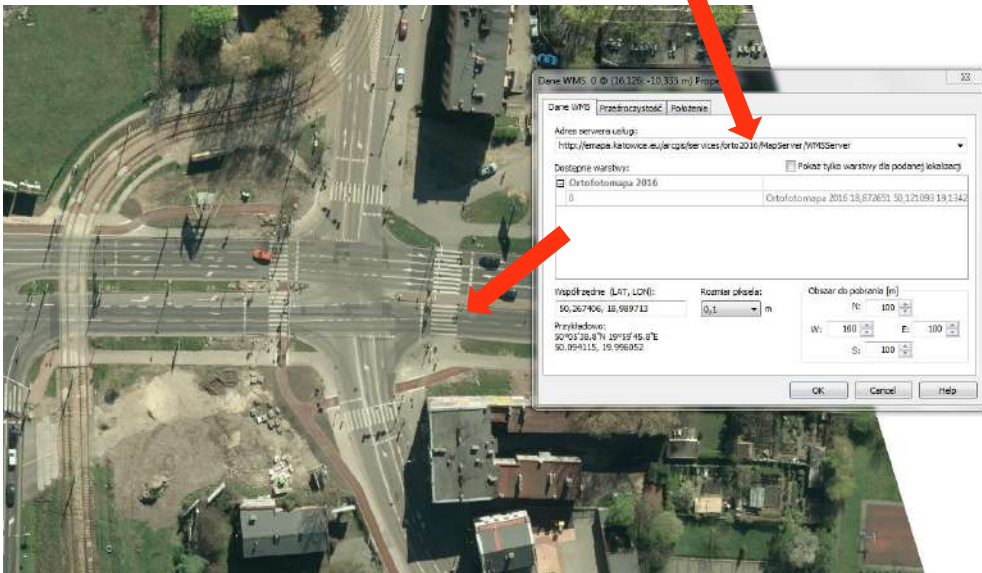
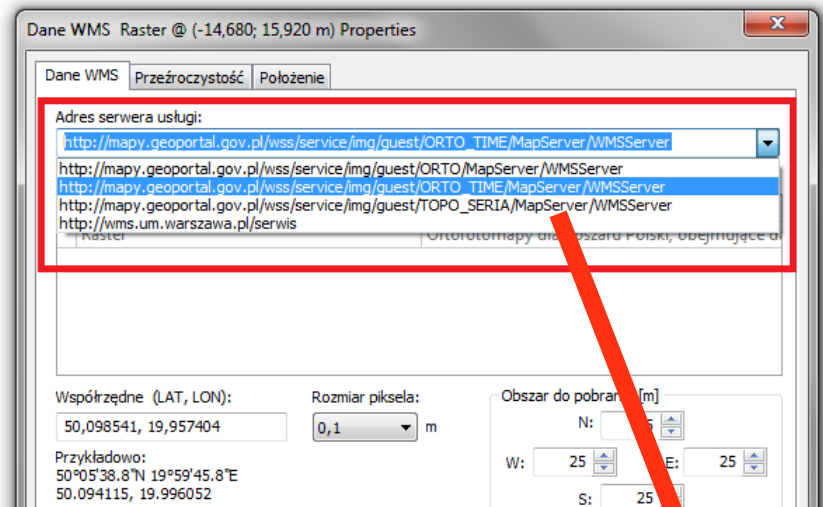


DANE ZEWNĘTRZNE

Dane satelitarne i lotnicze

WMS ogólnodostępne serwisy zawierające ortofotomapy dla wskazanych współrzędnych geograficznych.

- wprowadzanie do projektu **PODKŁADÓW MAPOWYCH** w postaci wysokorozdzielczych, metrycznych obrazów,
- definiowanie obszaru do pobrania,
- wybór z dostępnej listy lub wpisanie nowego adresu.
- możliwość zadawania **PRZEŹROCZYŚĆCI**.



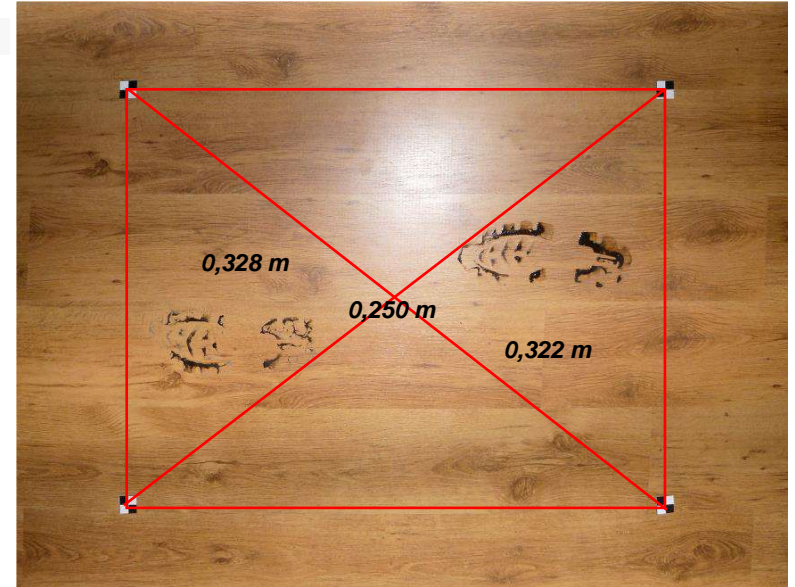
DANE ZEWNĘTRZNE

Ortofotoplany

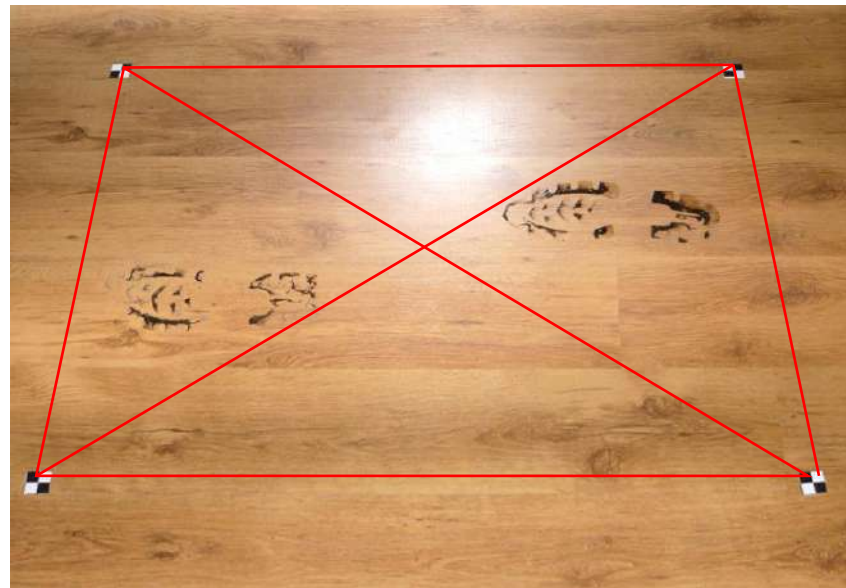
Metryczne zdjęcia, które zostały pozbawione wszelkich zniekształceń obrazowych takich jak:

- skrót perspektywiczny,
- dystorsja obiektywu,
- brak skali,

po przetworzeniu np.: w programie PHOTORECT.



Fotoplan



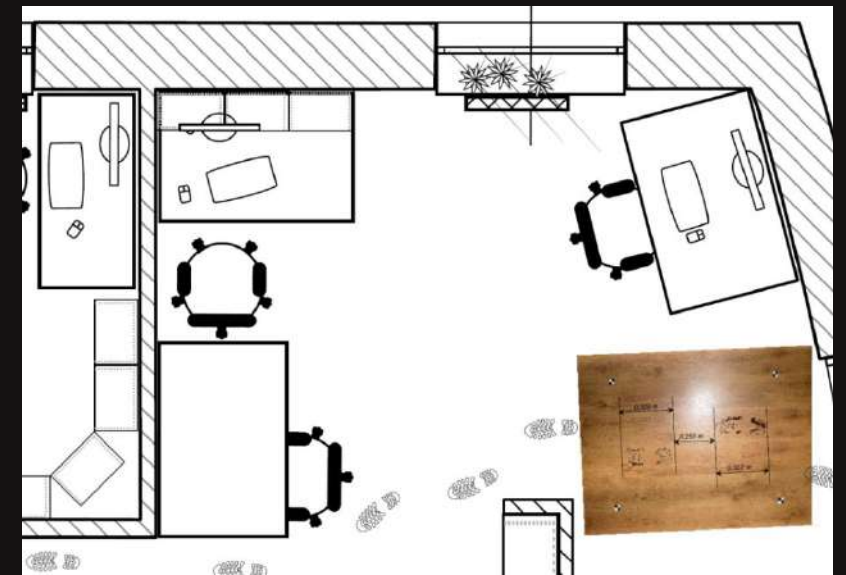
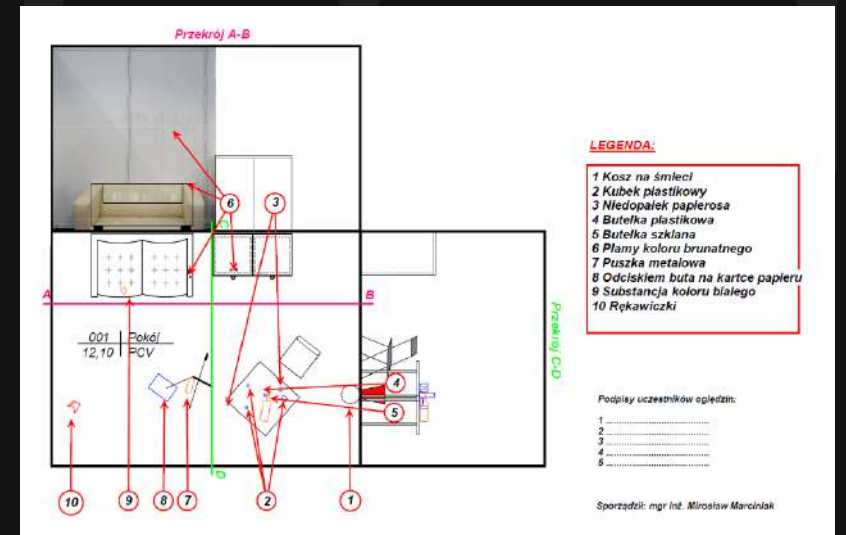
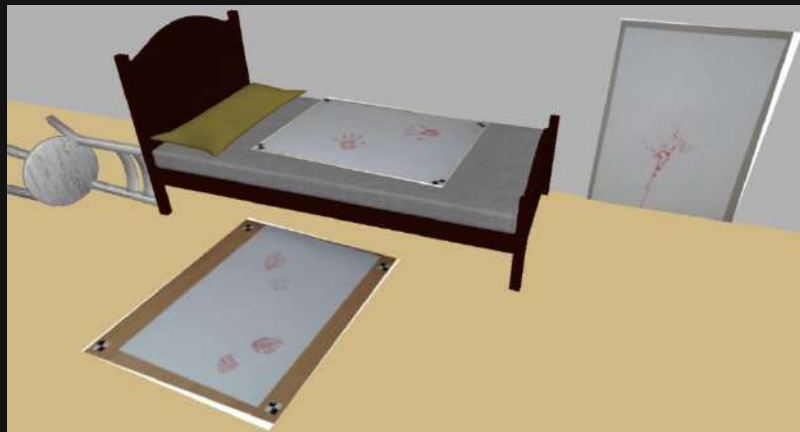
Zdjęcie cyfrowe

DANE ZEWNĘTRZNE

Ortofotoplany

Dodawanie do tworzonego szkicu podkładów graficznych w postaci metrycznych, przekształconych fotogrametrycznie (w zewnętrznym oprogramowaniu) zdjęć.

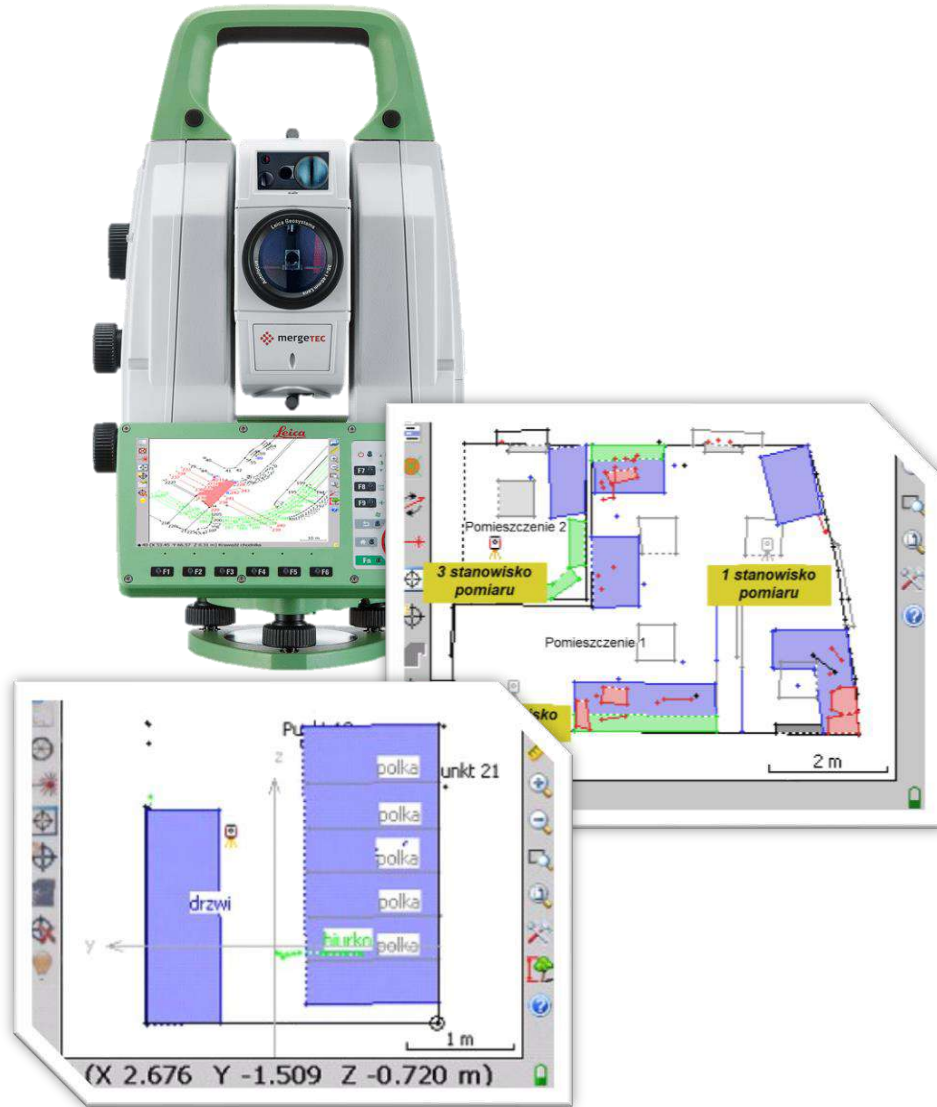
- realistyczne **PODKŁADY**,
- dokumentacja **SKOMPLIKOWANYCH ŚLADÓW**,
- wpasowanie przetworzonych zdjęć do szkicu miejsca zdarzenia,
- wykonywanie **POMIARÓW** na przetworzonych zdjęciach.



DANE ZEWNĘTRZNE

eSURV

- System rejestracji 3D geometrii otoczenia, położenia i konfiguracji śladów oraz obiektów na miejscu zdarzenia.
- Dokładny i rzetelny pomiar oparty o techniki geodezyjne.
- Gromadzenie, przetwarzanie danych i automatyzacja procesów.



DANE ZEWNĘTRZNE

Chmury punktów

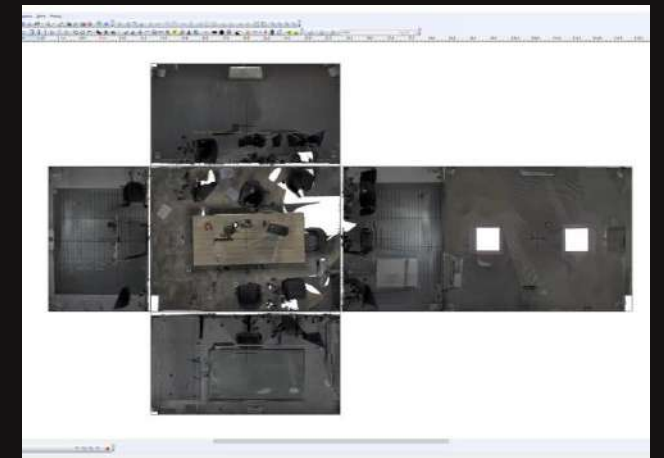
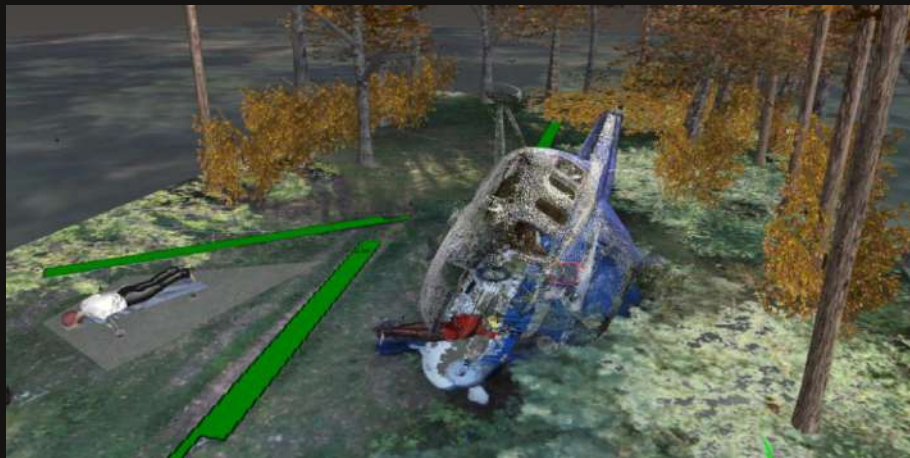
Chmura punktów uzyskana za pomocą skanera laserowego czy skanera światła strukturalnego stanowi wielomilionowy zbiór punktów, które są cyfrową, dokładną, realistyczną reprezentacją 3D dokumentowanego miejsca zdarzenia lub obiektu.

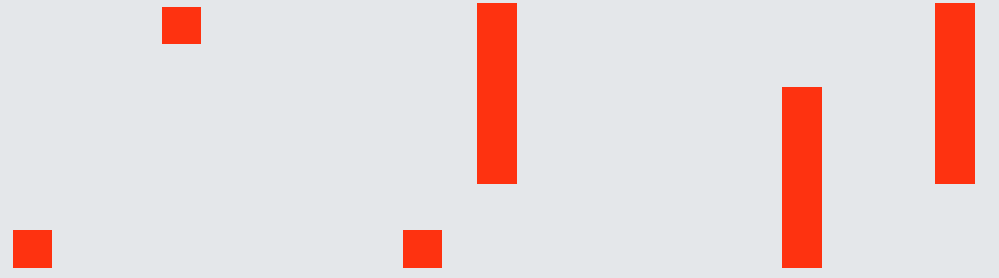


DANE ZEWNĘTRZNE

Chmury punktów

- import chmur w najpopularniejszych formatach *.e57, *.pts, *.zfs,
- możliwość wykonywania **POMIARÓW** na chmurze punktów,
- generowanie **PRZEKROJÓW** na zadanej wysokości,
- definiowanie parametrów **WYŚWIETLANIA CHMURY** w widoku 2D (rozmiar bitmapy, rozmiar punktów, przezroczystość, przekrój) i 3D (rozmiar punktów, wyświetlanie wektorów normalnych).





CRIMESIM

Informacje

CRIMESIM

Analiza, rekonstrukcja i animacja przebiegu zdarzenia

- przygotowanie **ANIMACJI** różnych wariantów zachowania uczestników w wirtualnie odwzorowanym miejscu zdarzenia 3D,
- możliwość budowania środowiska w oparciu o **DANE POMIAROWE** pozyskane nowoczesnymi technologiami geoinformacyjnymi (np. chmura punktów, modele 3D, wykazy współrzędnych) oraz inne dane pochodzące ze źródeł zewnętrznych,
- **TWORZENIE ŚRODOWISKA RUCHU/ANIMACJI** przy użyciu wbudowanych narzędzi oraz możliwość korzystania z gotowych szkiców opracowanych w CrimePLAN lub chmury punktów ze skanera laserowego.



ANIMACJE

Punkty obserwacji

Możliwość obserwacji przebiegu zdarzeń z RÓŻNYCH PUNKTÓW WIDZENIA:

- ofiary,
- podejrzanego,
- świadków.



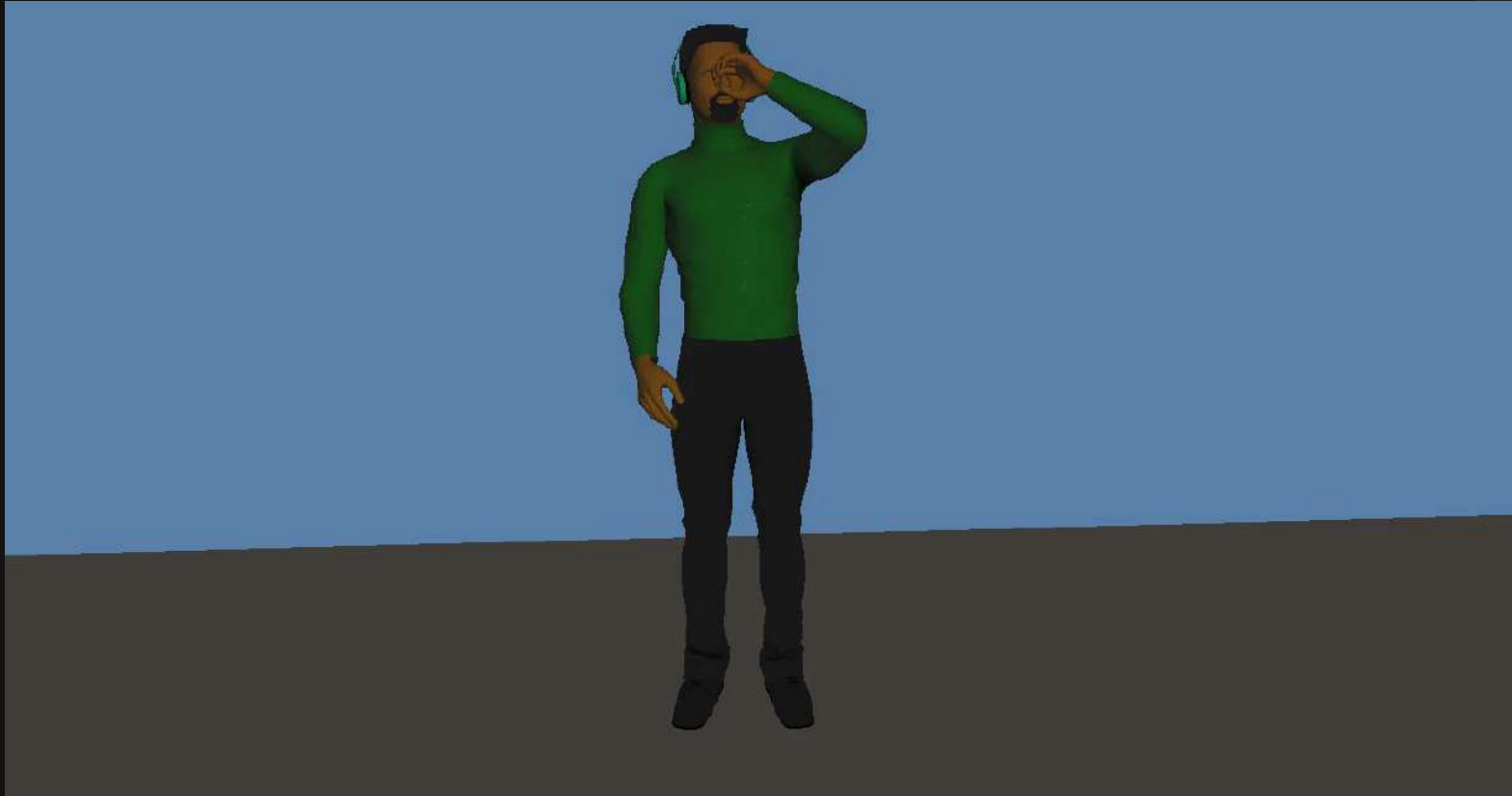


ZADANIA

Czynności podstawowe

- Opcja uchwycenia **DOWOLNEGO UŁOŻENIA SYLWETKI** ciała jako pozycji stanowiącej element animacji.
- Funkcja wprowadzania zmian w domyślnych układach ciała tj.:
 - stanie,
 - leżenie na plecach,
 - leżenie na brzuchu,w celu dokładniejszej rekonstrukcji zdarzenia.
- Możliwość **MODYFIKACJI** wybranych czynności ze względu na cechy szczególne sprawcy, świadka lub ofiary/poszkodowanego np. leworęczność.
- **ZAPISYWANIE I DODAWANIE** pozycji sylwetki zdefiniowanych przez Użytkownika.

ANIMACJA RUCHU



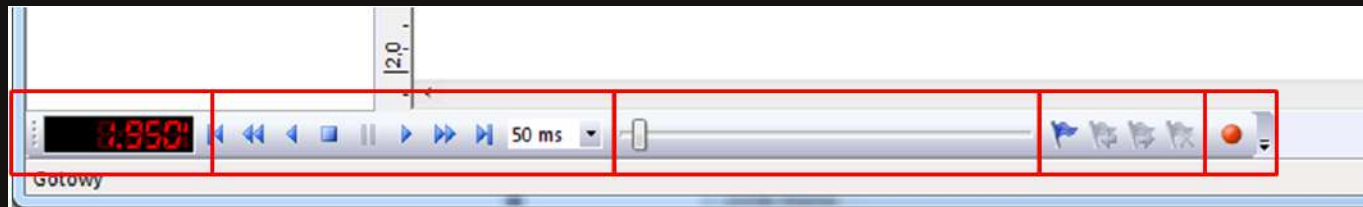
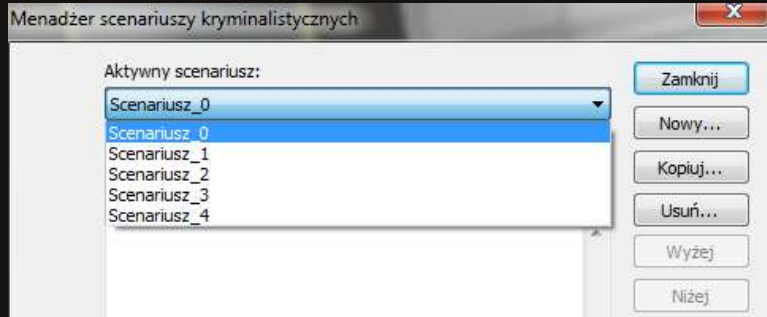
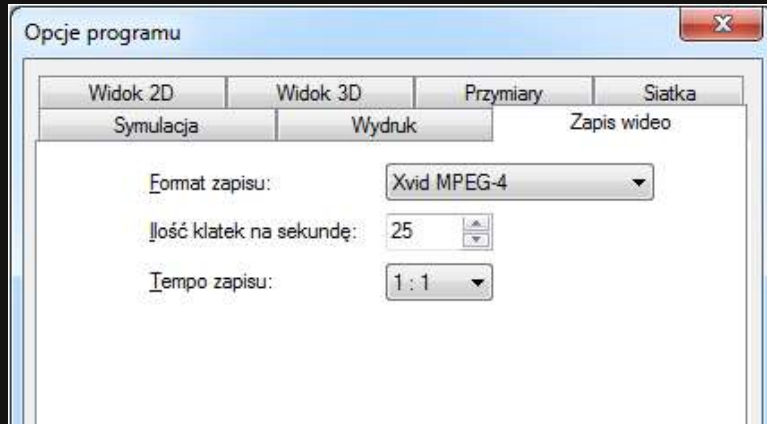
Film dostępny po kliknięciu w link: [Czynności](#)

ANIMACJA RUCHU



Film dostępny po kliknięciu w link: [Analiza zdarzenia](#)

NAGRYWANIE FILMOW



Nagrywanie filmów z możliwością definiowania sposobu kompresji materiału, tempa zapisu i ilości klatek na sekundę.

Nagrywanie z pozycji ustawionej kamery lub z punktu widzenia dowolnej postaci.

Moduł zarządzający (**MENADŻER**) umożliwiający przeprowadzenie wielu alternatywnych wersji scenariusza kryminalistycznego w tym samym wirtualnym środowisku.

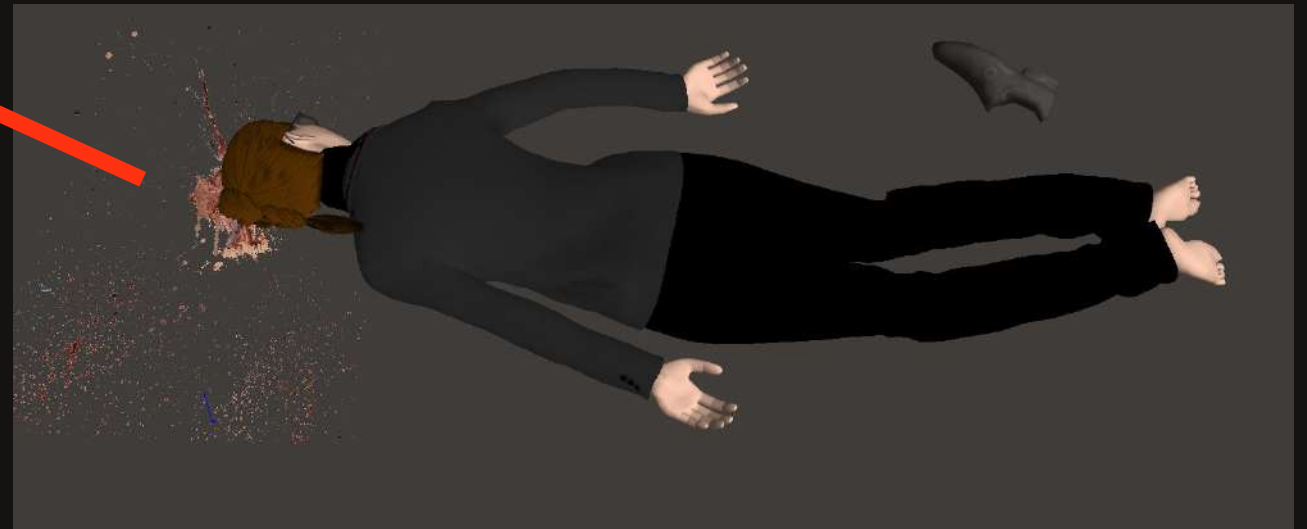
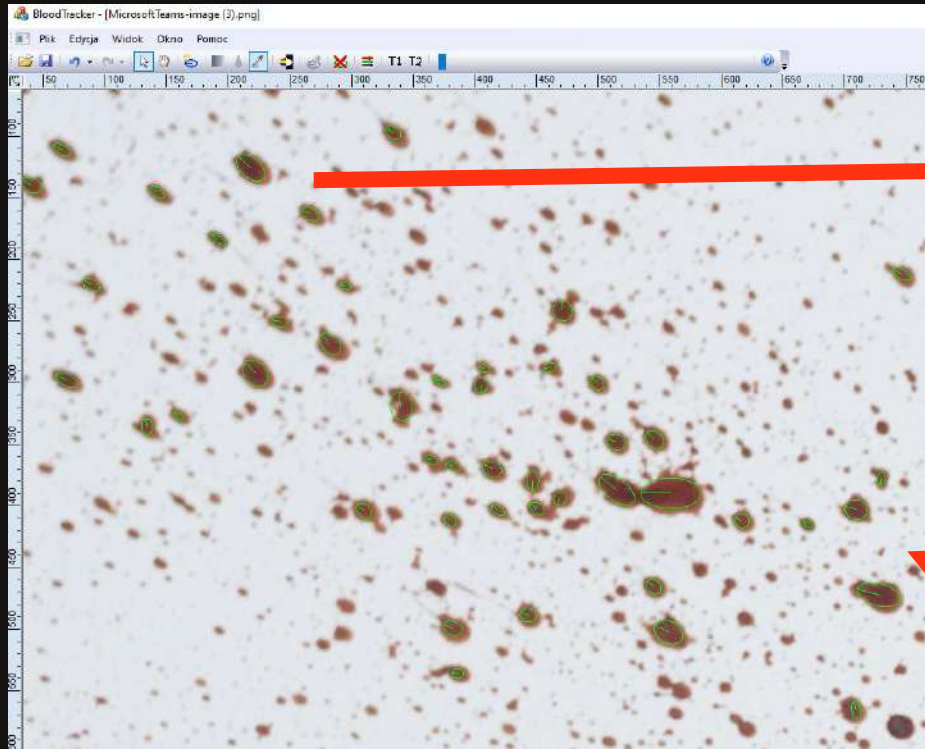
Możliwość sterowania przebiegiem scenariusza: powrót do stanu początkowego lub przejście do jego stanu końcowego, płynne odtwarzanie w przód i tył, wykonywanie pojedynczego kroku w przód lub tył o zadanej długości czasowej. Znaczniki pozycji, umożliwiające wyróżnienie dowolnego momentu scenariusza i powrót do momentu w dowolnej chwili.

MODUŁ ANALIZY BALISTYCZNEJ

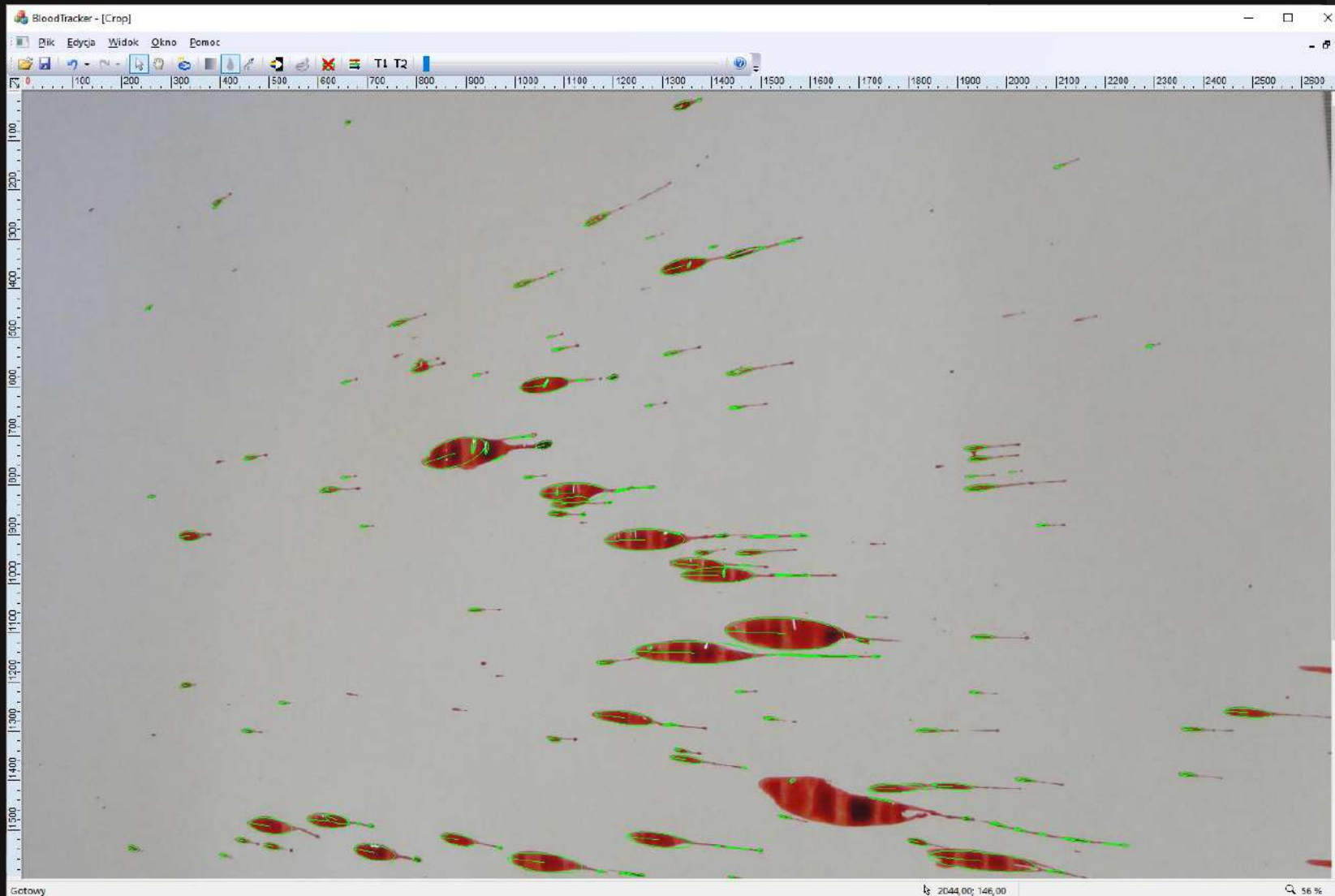


Film dostępny po kliknięciu w link: [Moduł analizy balistycznej](#)

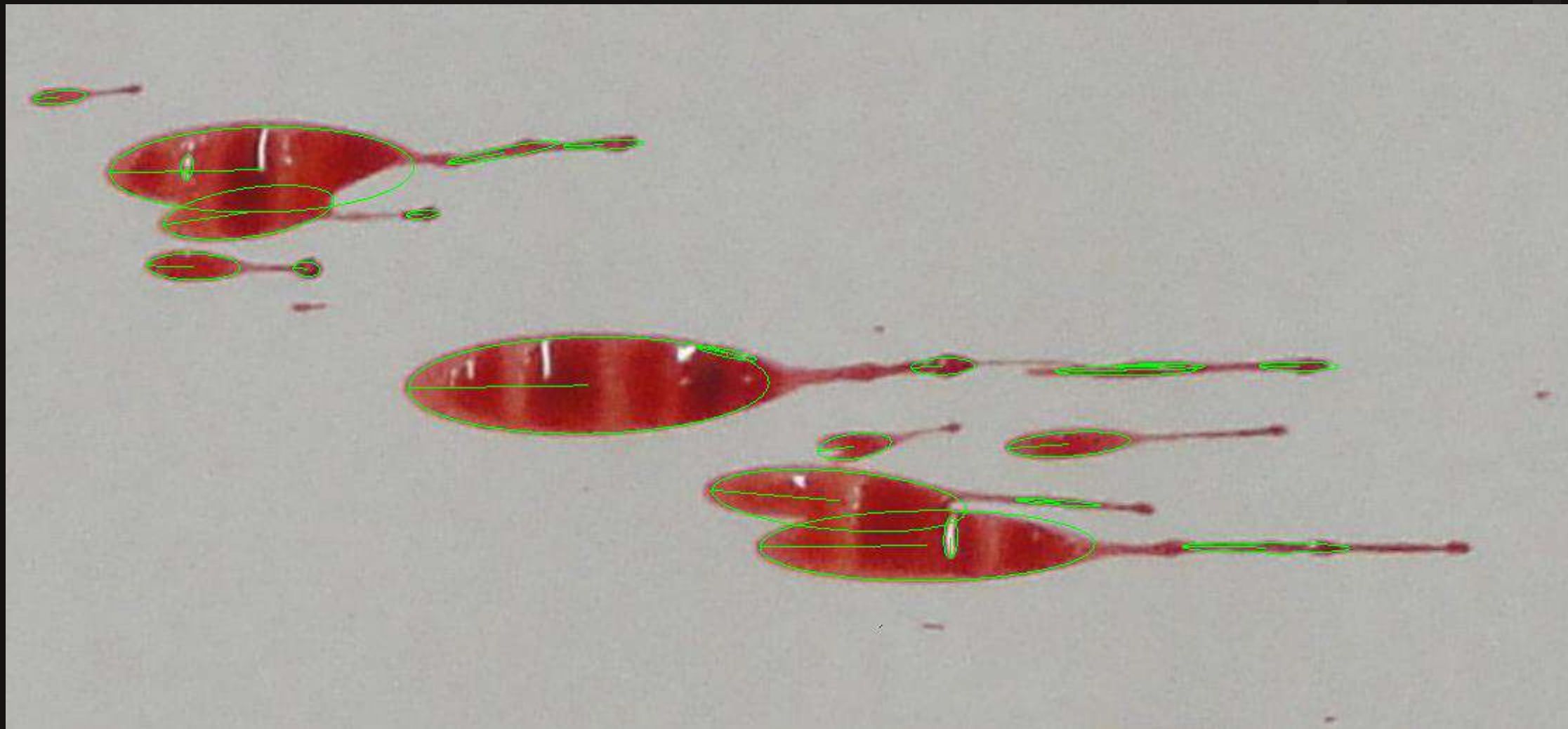
MODUŁ PLAM KRWAWYCH



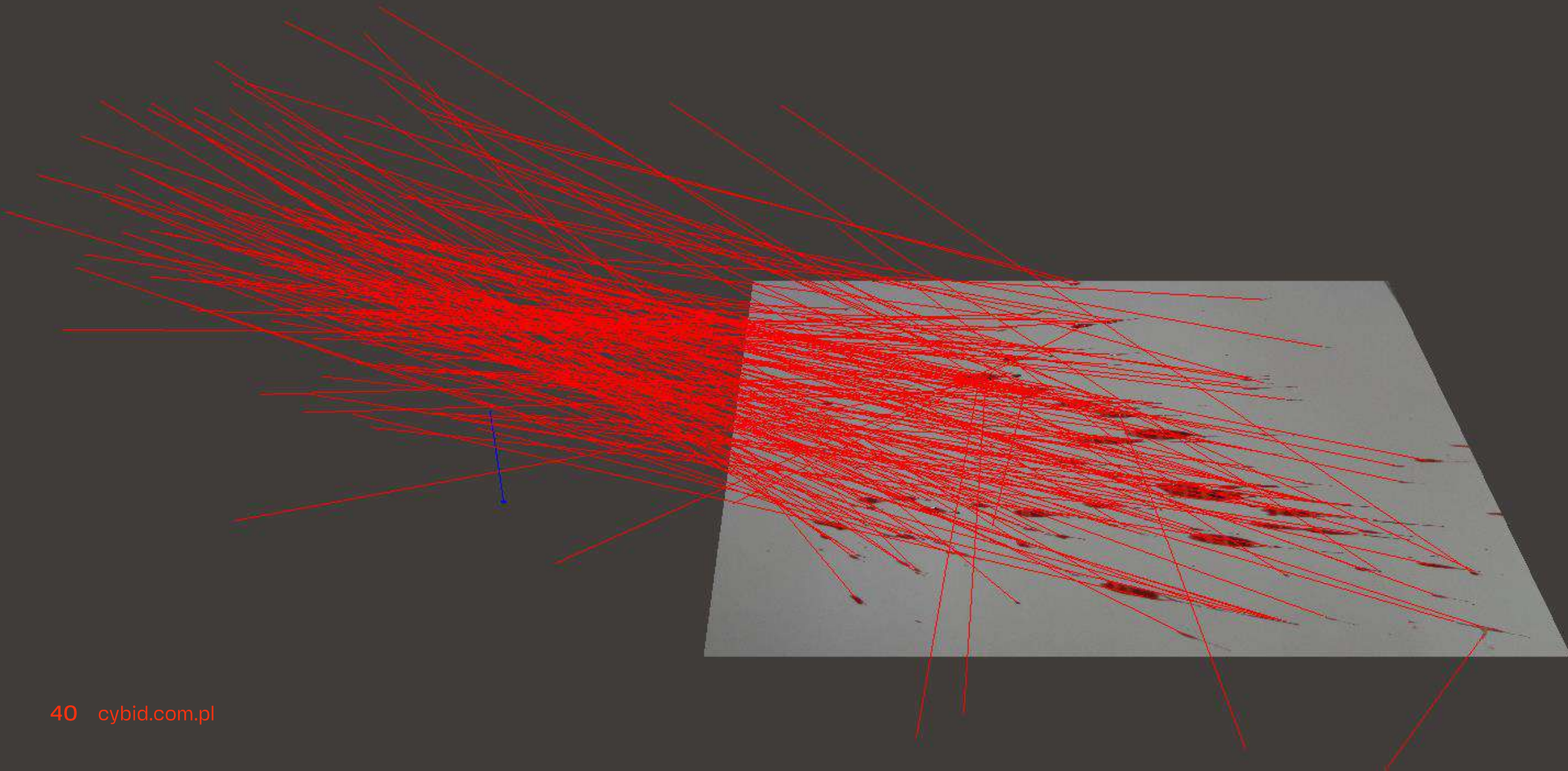
MODUŁ PLAM KRWAWYCH



MODUŁ PLAM KRWAWYCH



MODUŁ PLAM KRWAWYCH



SCENA BOJKI



Film dostępny po kliknięciu w link: [Bójka](#)

KATASTROFA LOTNICZA



Film dostępny po kliknięciu w link: [Katastrofa lotnicza](#)